

Introduzione A Python Per Il Data Mining File Type

Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scopri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Un'introduzione rapida e pratica a Python 3, attualmente forse il miglior linguaggio di programmazione per un uso generale per la facilità di apprendimento e di utilizzo e per le caratteristiche di linguaggio ad altissimo livello che realizza i concetti sia della programmazione funzionale che della programmazione orientata agli oggetti.

Descrizione In La guida definitiva alla programmazione in Python per principianti e utenti intermedi imparerete tutti gli strumenti essenziali per diventare esperti nel linguaggio di programmazione Python. Scoprite come installarlo in tutti i principali sistemi operativi: Windows, Mac OS e persino Linux. Sarete guidati passo dopo passo, a partire dal download dei file necessari per effettuare le modifiche nell'installazione per il vostro particolare sistema operativo. Imparate la shell della riga di comando e come utilizzarla per eseguire Python in modalità interattiva e tramite script. Scoprite come funziona l'interprete Python e come usare la shell interattiva della riga di comando attraverso esempi pratici che potrete provare da soli. Imparate in dettaglio i tipi di dati e le variabili, con codici di esempio e la discussione dell'output generato. I numeri sono trattati in dettaglio, compresa una disamina dei 4 tipi di numeri in Python: interi, float, complessi e booleani. Scoprite cosa sono i valori restituiti Truthy e Falsy e come si relazionano con il tipo booleano. Fate esercizio con alcune delle numerose funzioni matematiche integrate in Python, e scoprite la differenza tra le funzioni format() e round(). Le stringhe sono una delle variabili più importanti in qualsiasi linguaggio di programmazione. Imparate in profondità come esplorare, cercare e persino manipolare le stringhe in Python. Fate esercizio con i metodi integrati per le stringhe. Scoprite le strutture di controllo di Python e come utilizzare la logica booleana per ottenere il software che vi serve. Usate gli operatori e capite a fondo i punti di forza e le differenze degli operatori matematici, relazionali e logici, nonché l'importanza della precedenza e dell'associatività tra gli operatori. Scoprite le stringhe e i molti modi per farvi ricerche e manipolarle. Scoprite il potere dell'ereditarietà e del polimorfismo.

Il vostro codice Python può anche funzionare correttamente, ma potreste aver bisogno di renderlo più veloce. Esplorando le teorie che stanno alla base delle scelte progettuali, questa guida pratica vi aiuterà a comprendere più profondamente l'implementazione di Python. Imparerete a individuare i colli di bottiglia e ad accelerare l'esecuzione del codice, soprattutto nei programmi che operano su grossi volumi di dati. Come sfruttare al meglio le architetture multi-core o a cluster? Come costruire un sistema scalabile in ampiezza senza pregiudicarne l'affidabilità? Due esperti programmatori vi offrono soluzioni concrete a questi e ad altri problemi, presentando anche racconti di esperienze pratiche di utilizzo di Python per l'analisi dei social media, per l'apprendimento automatico e tante altre situazioni.

La data science è una materia in rapida evoluzione le cui applicazioni spaziano in ambiti diversi della nostra vita. Questo libro insegna a trasformare database caotici e dati non strutturati in dataset omogenei e ordinati attraverso l'impiego degli strumenti essenziali del linguaggio Python per il data mining, il machine learning, la network analysis e l'elaborazione del linguaggio naturale. Il lettore impara ad acquisire dati numerici e testuali eterogenei da fonti diverse come semplici file locali, database e il Web. Scopre come ripulirli e normalizzarli. Lavora su basi di dati SQL e NoSQL, applica strumenti per la rappresentazione grafica e scopre i modelli di analisi statistiche e predittive più utilizzati nel campo del machine learning. Una lettura dedicata a studenti e docenti, ai professionisti alle prime armi e agli sviluppatori in cerca di una guida di riferimento. I requisiti fondamentali sono una normale esperienza di programmazione in Python e un ambiente di sviluppo con installata la versione 3.3 (o superiore) del linguaggio oltre ai moduli e alle librerie specifiche indicate nel testo.

Introduzione alla teoria della computazioneMaggioli EditoreRaspberry PILa guida completaHOEPLI EDITORE

Gli strumenti di coding per progettare strategie di successo. Python, oggi al massimo della sua popolarità, è un linguaggio alla portata di tutti. Semplice da apprendere, potente e open source, è utilizzato nei più svariati ambiti professionali e industriali, dall'ingegneria alla ricerca medica, fino alla finanza. Questo libro è sia un manuale di programmazione Python, per neofiti e non, sia un manuale di progetto di analisi quantitativa. Il taglio molto pratico ha l'obiettivo di rendere il lettore indipendente nelle proprie analisi, siano esse di breve periodo, in ottica trading, che di medio lungo periodo, con orizzonte investing. Dopo aver appreso le basi del linguaggio e dell'utilizzo delle principali librerie, si passa all'analisi statistica dei dati di prezzo, fino alla ricerca di inefficienze da poter utilizzare con profitto nella realizzazione di trading system intraday e multiday. Il lettore è poi guidato nella realizzazione di un intero motore di backtest e nell'approfondimento delle tecniche di validazione classiche e non convenzionali. Dopo aver messo a confronto diversi sistemi che operino sia su azioni che su commodity, vengono approfonditi i temi dell'ottimizzazione multi-parametrica e della gestione del rischio, mediante un focus particolare sulla Montecarlo Analysis e sull'Equity & Performance Control. In sintesi, un testo che racconta in dettaglio tutte le fasi di progetto, realizzazione e validazione di idee al servizio dell'investitore.

Un viaggio panoramico su tutto ciò che occorre sapere per avviare i primi passi nella programmazione con l'intelligenza artificiale, con consigli pratici derivati dall'esperienza dell'autore.

Quali sono le possibilità di calcolo sofisticate offerte dall'intelligenza artificiale? Come creare un algoritmo per usarle? Quali sono i vantaggi e gli svantaggi? Come organizzare i dati? Come interpretare input e output? Come scegliere le librerie e gli strumenti di programmazione? Dove trovare materiale per approfondire? Questo volume, ricco di tabelle ed elenchi che consentono di capire subito quale soluzione adottare, risponde a tutte queste domande (e non solo) utilizzando un approccio pragmatico e operativo.

Se volete imparare a programmare in Python ma non sapete da dove iniziare, continuate a leggere. Sapere dove iniziare quando si impara qualcosa di nuovo può essere un problema, soprattutto se l'argomento sembra così vasto. Ci possono essere così tante informazioni a disposizione che non si riesce nemmeno a decidere da dove iniziare, o peggio, si comincia ad imparare e si scoprono velocemente così tanti concetti, esempi di programmazione e dettagli che non vengono spiegati. Questo tipo di esperienza è frustrante e lascia con più domande che risposte. Programmazione Python per principianti non dà per scontato niente su quello che già conoscete della programmazione o del linguaggio Python. Non serve sapere niente per trarre beneficio da questo libro. Verrete guidati passo dopo passo usando un approccio logico e sistematico. A mano a mano che incontrerete nuovi concetti, codice e termini, questi verranno spiegati in linguaggio chiaro, rendendo semplice comprenderli per chiunque. Ecco cosa imparerete leggendo questo libro: Quando usare Python 2 e quando Python 3. Come installare Python su Windows, Mac e Linux, con gli screenshots. Come preparare il computer per programmare in Python. I vari modi di eseguire programmi Python su Windows, Mac e Linux. I migliori editor di testo e ambienti di sviluppo integrati per scrivere codice. Come lavorare con vari tipi di dato: stringhe, liste, tuple, dizionari, booleani ed altri. Cosa sono le variabili e quando usarle. Come fare operazioni matematiche in Python. Come prendere l'input utente. Come controllare il flusso dei programmi. L'importanza degli spazi in Python. Come organizzare i programmi, cosa va dove. Cosa sono i moduli, quando usarli e come crearne di vostri. Come definire e usare le funzioni. Importare le funzioni Python che si usano di frequente. Come leggere e s

La guida completa per tutti coloro che conoscono le basi di Python e desiderano diventare degli sviluppatori esperti. Il libro non contiene solo una serie di consigli per scrivere codice corretto, ma spiega tutto quanto occorre sapere in merito alla riga di comando e ad altri strumenti professionali, come formattatori di codice, type checker, linter e controllo di versione. Sweigart illustra le best practice per impostare il proprio ambiente di sviluppo, insegna come scegliere un nome adeguato per le variabili, migliorando la leggibilità del codice, e passa quindi alla documentazione, all'organizzazione, alla misurazione delle performance, alla programmazione a oggetti fino all'analisi della complessità computazionale. L'acquisizione di queste competenze avanzate permette ai programmatori di potenziare le proprie capacità, non solo in Python, ma in qualsiasi altro linguaggio.

119.6

Piccolo ed economico, Raspberry Pi è il sogno di qualunque appassionato di informatica, ma anche di robotica: basato su software open source, questo microcomputer si alimenta come uno smartphone, è completamente programmabile e ha un costo irrisorio. Questo manuale, il primo in italiano, accompagna alla scoperta e all'utilizzo di Raspberry Pi in applicazioni didattiche, hobbistiche e ludiche. Che tu lo voglia utilizzare al posto di un PC o come componente di un progetto hardware imparerai a installare il sistema operativo, a collegare Raspberry Pi a TV, hard disk, mouse, tastiere e altre periferiche esterne, a scrivere semplici programmi e a realizzare prototipi interattivi funzionanti. La trattazione dei temi più complessi – tra cui le basi indispensabili dell'elettronica e della programmazione – è resa più semplice grazie a diagrammi, esempi e immagini.

Questo libro è il perfetto punto di partenza per tutti coloro che sono interessati all'hacking e alla cybersecurity. Il testo illustra le basi del sistema operativo Linux, con particolare attenzione alla distribuzione Kali, la più usata nel mondo dell'hacking. Per prima cosa viene spiegato come installare Kali su una macchina virtuale e vengono presentati i concetti di base di Linux. Si passa quindi agli argomenti più avanzati, come la manipolazione del testo, le autorizzazioni di file e directory e la gestione delle variabili d'ambiente. Infine, sono presentati i concetti fondamentali dell'hacking, come la cybersecurity e l'anonimato, e viene introdotto lo scripting con bash e Python. Il testo è arricchito da molti esempi ed esercizi per testare le competenze acquisite.

PYTHON PROGRAMMING Programming is a complex process that needs practice and patience. Dealing with a complex programming language at the beginning may be overwhelming and will result in discouragement. **THIS IS THE REASON WHY BEGINNERS SHOULD CHOOSE PROGRAMMING LANGUAGE THAT IS SIMPLE AND ROBUST** A lot of beginners who stumble upon programming quickly change their mind after dealing with few programs practically. **ARE YOU INTERESTED IN PROGRAMMING?** Are you looking forward to solving real-world complex problems with the help of programming? if you are a beginner you should understand that Python is a programming language that you are waiting for. **PYTHON** is often heard in the programming community and consists of a lot of wonderful open-source projects that can help you master the logical understanding of programming. The success of **PYTHON** is also due to its usage of procedure and object oriented paradigms in parallel nature. But are you able to find a good learning path that can help you learn Python easily? Then **YOU ARE LUCKY TO BE HERE! WE ARE INTRODUCING YOU TO NEW PYTHON BOOK! DOWNLOAD: PYTHON PROGRAMMING** This is a comprehensive introduction to Python and its interlinking concepts that are important to be learned to master the language perfectly. This book can also be used as a reference for advanced programmers. The goal of this book is simple: we want you understand every fundamental concept of Python in an easy way. This book is destined to make you feel better with Python syntax and helps you understand the ability of Python. The goal of this book is to help programmers understand the importance of Python as a programming language. You will also learn: What is Python How to install in your system How to deal with variables and data type What are the basic operations of Python What is the object-oriented programming How to create function with Python How to use structure And lots more. Are you excited to learn more about Python and its components? Then what are you waiting for? **GO AND DOWNLOAD THIS BOOK AND START DEVELOPING PYTHON PROGRAMMING WITHIN NO TIME. SCROLL TO THE TOP OF THE PAGE AND SELECT BUY**

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) e perciò, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Questo manuale è collegato anche all'e-book "Pythonista per eccellenza", si invitano i lettori a consultare prima questo e-book invece che quello sopra riportato, qualora non si conoscessero già le basi della programmazione. Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non conoscono cosa si celi dietro alle app di tutti i giorni. Non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un'applicazione e da cosa possa essere costruita. Questo e-book vuole far capire la logica negli algoritmi e nei software, tutto il lavoro che serve per costruirne uno. Sono uno studente, che attualmente sta imparando Python 3 (un linguaggio di programmazione), avendo

passato le mie prime esperienze di programming con i blocchi grazie a Algobuild. **CONTENUTO:** Capitolo 1 – Introduzione alla programmazione 1.1 – Le basi fondamentali: 0 e 1, bit e byte, problema, algoritmo e programma 1.1.1 – Il sistema binario: 0 e 1 1.2 – Cosa è la programmazione, cosa vuol dire programmare? 1.3 – Come iniziamo? 1.3.1 – Avvio di Algobuild Capitolo 2 – Primi passi con Algobuild 2.1 – L'interfaccia grafica e lo spazio di lavoro 2.2 – Le prime istruzioni di base 2.2.0 – I blocchi start e end 2.2.1 – Istruzione di assegnamento 2.2.2 – Istruzione di Input – Richieste all'utente 2.2.3 – Istruzione di Output: Stampa a video 2.3 – Commenti al codice 2.4 – Esercizi Capitolo 3 – Istruzioni di controllo e di iterazione elementari 3.1 – Controllo: IF 3.2 – Cicli: While 3.3 – Do-While 3.4 – Esercizi Capitolo 4 – Scrivere e richiamare funzioni 4.1 – Cosa sono le funzioni? 4.2 – Creazione e scrittura di funzioni in Algobuild 4.3 – Chiamare funzioni nel programma principale 4.4 – Esercizi Capitolo 5 – Le stringhe 5.1 – Introduzione alle stringhe 5.2 – Funzioni utili con le stringhe 5.3 – Esercizi Capitolo 6 – Ciclo di iterazione avanzato: For 6.1 – Creazione del ciclo for in Algobuild 6.2 – Esercizi TEST FINALE

Nato come un metodo facile e divertente per giovani appassionati, il piccolo ma straordinario Raspberry Pi, con oltre 9 milioni di unità vendute, è diventato presto un fenomeno che interessa tutte le età. Raspberry Pi. La guida ufficiale vi offre tutto quello che dovete sapere sul vostro Raspberry Pi, con istruzioni passo passo realizzate dal creatore del Pi stesso, un autentico guru nel settore. Questo computer dalle dimensioni simili a quelle di una carta di credito può essere usato per qualunque attività: dalla riproduzione di video HD, all'hacking dell'hardware, fino alla programmazione vera e propria. Non avete esperienza? Nessun problema! Le istruzioni chiare e i suggerimenti pratici vi guideranno attraverso i vari passaggi, così che possiate ottenere il massimo dal vostro Raspberry Pi. Aggiornato alle ultime versioni della scheda Raspberry Pi e del relativo software, questa nuova edizione ti mostrerà come: installare il software e connettere display, audio, rete e molto altro; padroneggiare la terminologia e le convenzioni di Linux; scrivere il vostro software usando Scratch e Python; installare, eseguire ed esplorare Minecraft Pi Edition; eseguire l'hacking dell'hardware e risolvere i problemi più comuni; personalizzare il Pi con software, hardware e configurare la rete; estendere le capacità del Pi con add-on come i dongle Wi-Fi, un touch screen e molto altro ancora.

Il machine learning facile! Il machine learning, per quanto possa sembrare un argomento complesso, è un nuovo modo per insegnare al computer a svolgere tutta una serie di compiti utili e importanti. Il rilevamento di frodi, gli annunci in tempo reale su pagine web, l'automazione e il filtraggio dello spam via e-mail e l'utilizzo delle reti neurali per l'elaborazione di immagini, suoni e testi sono solo alcuni esempi. Questa guida aggiornata a Python 3 spiega come iniziare, quali sono e come funzionano gli algoritmi di machine learning, come si utilizzano linguaggi di programmazione quali Python e R, come svolgere compiti pratici utilizzando gli algoritmi più efficaci e molto altro ancora!

Python è un linguaggio di programmazione potente e ricco di espressività, facile da imparare e divertente da usare! I libri per imparare a programmare in Python, però, possono essere un po' pesanti, grigi e noiosi, il che non diverte nessuno. Python per ragazzi rende Python vivo e porta voi (e i vostri genitori) nel mondo della programmazione. Jason R. Briggs, a cui la pazienza non fa mai difetto, vi guiderà attraverso gli aspetti fondamentali mentre sperimenterete programmi d'esempio speciali (che spesso vi faranno anche ridere) in cui compaiono mostri spaventosi, agenti segreti, corvi che si danno al furto e tanto altro ancora. Tutti i termini tecnici sono chiaramente definiti quando vengono introdotti la prima volta; il codice è colorato, sezionato e spiegato; illustrazioni bizzarre a colori contribuiscono a mantenere il tutto più leggero e divertente.

231.3.3

Padroneggiare la tecnologia Blockchain per creare un ricco impero nei vostri investimenti State cercando il modo migliore per sfruttare la tecnologia Blockchain? Volete sapere come potete implementare al meglio la blockchain? Volete creare ricchezza utilizzando questa tecnologia? Vi presentiamo Padroneggiare la tecnologia BLOCKCHAIN! La vostra guida definitiva per sfruttare al meglio la potenza della tecnologia Blockchain. In questo libro imparerete: I migliori consigli per gli investimenti con Blockchain Migliori strategie di implementazione con Blockchain Cosa sono gli smart contract I pro e i contro della Blockchain E molto altro ancora... Prendi subito la tua copia di questo libro! Non perdere l'occasione di padroneggiare la tecnologia Blockchain! Scorri fino in cima e premi il pulsante "Compra ora" oggi stesso!

La PNL è un settore ampio e multidisciplinare, quindi questo libro può fornire solo un'introduzione molto generale. Il primo capitolo ha lo scopo di fornire una panoramica delle principali sottoaree e una brevissima idea delle principali applicazioni e delle metodologie utilizzate. La storia della PNL viene brevemente discussa come un modo per metterla in prospettiva. I tre capitoli successivi descrivono in modo più dettagliato alcune delle principali sottoaree. L'organizzazione si basa su una maggiore "profondità" di elaborazione, a partire da tecniche relativamente orientate alla superficie e passando a considerare il significato delle frasi e il significato delle parole nel contesto. Ogni capitolo prenderà in considerazione la sottoarea nel suo insieme per poi passare a descrivere uno o più algoritmi campione che affrontano problemi particolari. Gli algoritmi sono stati scelti perché sono relativamente semplici da descrivere e perché illustrano una tecnica specifica che si è dimostrata utile, ma l'idea è quella di esemplificare un approccio, non di fornire un'indagine dettagliata (cosa che sarebbe impossibile nel tempo a disposizione). Tuttavia, altri approcci saranno talvolta discussi brevemente. Il capitolo finale riunisce il materiale precedente per descrivere lo stato dell'arte nelle applicazioni campione. **Obiettivi:** L'obiettivo del mio libro per gli studenti è quello di: 1. essere in grado di descrivere l'architettura e il design di base di un sistema generico di PNL "shell". 2. essere in grado di discutere le prestazioni attuali e future di diverse applicazioni della PNL, come la traduzione automatica e la risposta via e-mail. 3. essere in grado di descrivere brevemente una tecnica fondamentale per l'elaborazione del linguaggio per diverse sottoattività, come l'analisi morfologica, l'analisi sintattica, la disambiguazione del senso della parola, ecc. ?4. Capire come queste tecniche si ispirano e si relazionano ad altre aree dell'informatica (

A guide to the Linux operating system covers such topics as installation, the GNOME desktop, connecting hardware, installing APT and Synaptic, using GIMP, and wireless access.

La guida completa per imparare il computing e la programmazione con Raspberry Pi. Nato come un metodo facile e divertente per giovani appassionati e adulti curiosi, il Raspberry Pi si è presto evoluto in computer incredibilmente robusto, dalle dimensioni di una carta di credito, che può essere usato per qualunque attività: dalla riproduzione di video HD, all'hacking dell'hardware, fino alla programmazione vera e propria. Questo libro, best seller internazionale scritto da uno dei creatori del Raspberry Pi, vi offre tutto quel che dovete sapere sul vostro Raspberry Pi.

Demonstrates the programming language's strength as a Web development tool, covering syntax, data types, built-ins, the Python standard module library, and real world examples.

Saper programmare un computer e? una capacita? oramai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre piu? popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python e? un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). E? un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) o dal sito e di conseguenza, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non conoscono cosa si celi dietro alle applicazioni di tutti i giorni, non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un software e da cosa possa essere costruita. Python è lo strumento che useremo (e che usano molti sviluppatori) per creare le nostre app. Questo corso non solo vi farà imparare a programmare applicazioni in Python 3, ma anche comprendere il lavoro necessario per la realizzazione del proprio progetto. L'autore è uno studente, che attualmente sta imparando Python 3, perciò con questo e-book voglio, non solo ripassare gli argomenti trattati, ma anche aiutare altri potenziali e futuri sviluppatori con questo linguaggio di programmazione attraverso esempi, esercizi e una grafica simpatica. Numero pagine: 36 Contenuto: Premessa Come è strutturato l'e-book? Modulo 1 – Le basi e i tipi di dati Capitolo 1 – Introduzione a Python 1.1 – Cosa è Python? 1.1.1 – Differenze tra Python 2.x e Python 3.x 1.2 – Scarichiamo e Installiamo Python 1.2.1 – Verificare architettura PC Capitolo 2 – Primi passi con Python 2.1 – Uso della shell e i suoi comandi 2.1.1 - COMANDI NELLA SHELL DI PYTHON 2.2 – Funzioni di base 2.2.1 – Stampa (Funzione print) 2.2.2 – Input 2.3 – Variabili 2.3.1 – Tipi di variabili 2.3.2 – Operatori 2.3.3 – Tanti tipi di input 2.3.4 – Conversione di variabili da un tipo ad un altro Esercizi Capitolo 2 Capitolo 3 – Strutture di controllo e di iterazione elementari 3.1 – Strutture di controllo: if, elif e else 3.1.1 – IF 3.1.2 – ELSE 3.2 – Struttura di iterazione: while 3.2.1 – Break e Continue 3.3 – Invertiamo il while: Do-While Esercizi Capitolo 3 Capitolo 4 – Definire e importare funzioni 4.1 – Definire le funzioni: Riutilizziamo il codice 4.1.1 – La funzione return: Restituiamo i valori 4.1.2 – Definizione di una funzione temporanea: il comando pass 4.2 – Importare i moduli e le funzioni già scritte Esercizi Capitolo 4 Capitolo 5 – Le stringhe 5.0 - Differenza tra funzioni e metodi 5.1 – Funzioni e metodi utili per lavorare con le stringhe 5.1.1 - Funzioni 5.1.2 – Metodi Esercizi Capitolo 5 Capitolo 6 – Nuovi tipi di dati 6.1 – Le liste: creiamo degli elenchi 6.1.1 – Metodi delle liste 6.1.2 – Le liste annidate: liste dentro liste 6.2 – Nuova struttura iterativa: cicli for 6.2.1 – La funzione range: liste di numeri in sequenza 6.3 – Le tuple: un tipo di dato immutabile 6.3.1 – La funzione Enumerate: gestire posizione e elemento contemporaneamente 6.4 – I dizionari: coppie di dati 6.4.1 – Metodi sui dizionari Esercizi Capitolo 6 Capitolo 7 – Lavorare con i file in Python 7.1 – Lettura di un file di testo 7.2 – Scrittura e aggiunta di testo ad un file Esercizi capitolo 7 Test finale modulo 1 Modulo 2 - Dalla Shell alle interfacce grafiche Capitolo 8 – La grafica in Python 8.0 - Che cosa si intende per grafica in informatica? Alcuni esempi di programmi costruiti con Tkinter 8.1 – La libreria Tkinter e le finestre 8.2 – Widget e Frame 8.2.1 – I metodi pack e grid: aggiungiamo i widget alla finestra! 8.2.2 – Il nostro primo widget: Label - Etichetta 8.2.3 – Etichette e immagini. 8.3 – Pulsanti e azioni 8.3.1 – Lambda: Le funzioni lineari 8.x – Risorse esterne utili e approfondimenti INFORMAZIONI IMPORTANTI Questo prodotto è protetto da Copyright, perciò è vietato effettuare copie del libro, venderlo o condividerlo senza aver menzionato l'autore e il link a questo sito. L'ebook è acquistabile solamente da Google Play Libri. REGISTRO MODIFICHE In fondo alla descrizione, nella pagina

<https://books.maicol07.tk/prodotto/pythonista-per-eccellenza/>

“Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni” (che abbrevieremo in TEPsIT) è una materia introdotta dalla recente riforma della scuola superiore ed è stata per la prima volta provata “sul campo” nell'anno scolastico 2012-13. Si tratta quindi di una materia nuova, anche se gran parte degli argomenti – in forma diversa – era già presente nel vecchio ordinamento. Le indicazioni ministeriali sugli argomenti oggetto del corso sono piuttosto generiche, e comprendono -Teoria dell'informazione -Sistemi operativi -Programmazione concorrente -Progettazione informatica -Programmazione di rete Con l'eccezione del terzo punto, previsto per il quinto anno, non c'è neppure una una distinzione precisa tra il terzo e quarto anno. Si tratta in ogni caso di argomenti molto vasti e in continua evoluzione, ed è praticamente impossibile svolgerli tutti allo stesso livello di approfondimento. La scelta di questo di libro è quella di presentare in ogni caso contenuti approfonditi, permettendo quindi ai docenti di “personalizzare” il corso in base ai propri gusti, conoscenze specifiche e richieste del territorio. La seconda scelta, è quella di spostare in questa materia la programmazione web, svolta in modo approfondito e ricco di esempi. In particolare, in questo volume, si affrontano le tematiche della programmazione web client-side e alcune tematiche avanzate; il tutto sarà completato l'anno successivo con la programmazione e i servizi server-side. Note alla revisione 2021-22 In questa versione - che giunge dopo qualche anno in cui non ho insegnato questa disciplina nella classe quarta - ho applicato diverse modifiche tanto ai contenuti quanto alla metodologia. In generale, ho rimosso e aggiornato diversi link e cercato di eliminare gli errori di battitura e sintassi. Della prima sezione ho mantenuto l'impianto generale, ma ho aggiunto la copertura per il linguaggio C++17, per Python ed esteso gli aspetti relativi a Java. Sono presenti molti più codici pronti all'uso che dovrebbero semplificare l'apprendimento di questo argomento veramente impegnativo. La sezione sui sistemi operativi è rimasta sostanzialmente invariata. Sono stati rimossi svariati riferimenti espliciti o impliciti a vecchie versioni dei sistemi operativi, anche in previsione dell'arrivo di Windows 11. La parte di programmazione web è stata quasi totalmente riscritta, tenendo conto dell'evoluzione del web e del tumultuoso successo della piattaforma web. In particolare, si è preso come riferimento Javascript ES6, che rappresenta un cambio deciso rispetto alle versioni precedenti. La sezione relativa all'HTML5 è stata rimossa e integrata nel volume 1. Infine, la sezione sulle metodologie di sviluppo è stata aggiornata ed ampliata, togliendo alcuni riferimenti anche dogmatici favorevoli alla progettazione Agile che probabilmente erano troppo marcati e di scarso impatto su ragazzi con ancora poca esperienza di programmazione.

Gli appassionati di tutto il mondo usano il Raspberry Pi per vari progetti come Media center o per realizzare una console per giochi retrò così come la riproduzione multimediale di video HD.

Oppure si può utilizzare il dispositivo come un server Web, un server di stampa, una telecamera di stop motion, una fotocamera time-lapse digitale, un server di visualizzazione foto, un controller NAS, un computer per la domotica. Le possibilità sono infinite! In questo libro verrà spiegato passo per passo cosa è Raspberry Pi, quali sono i suoi accessori e le sue caratteristiche, come installare il sistema operativo Raspbian, come programmare in Python ed in Node-RED per realizzare progetti semplici e complessi. Vedremo come far interagire Raspberry Pi con il mondo esterno con l'uso di sensori, relè, altre schede come Arduino, videocamere, e display. Come creare applicazioni IoT che si aggiornano in tempo reale e consultabili da remoto tramite connessione ad internet. E molto altro ancora.

[Copyright: c6a4e2633e51f652029da4d41d56ea61](#)